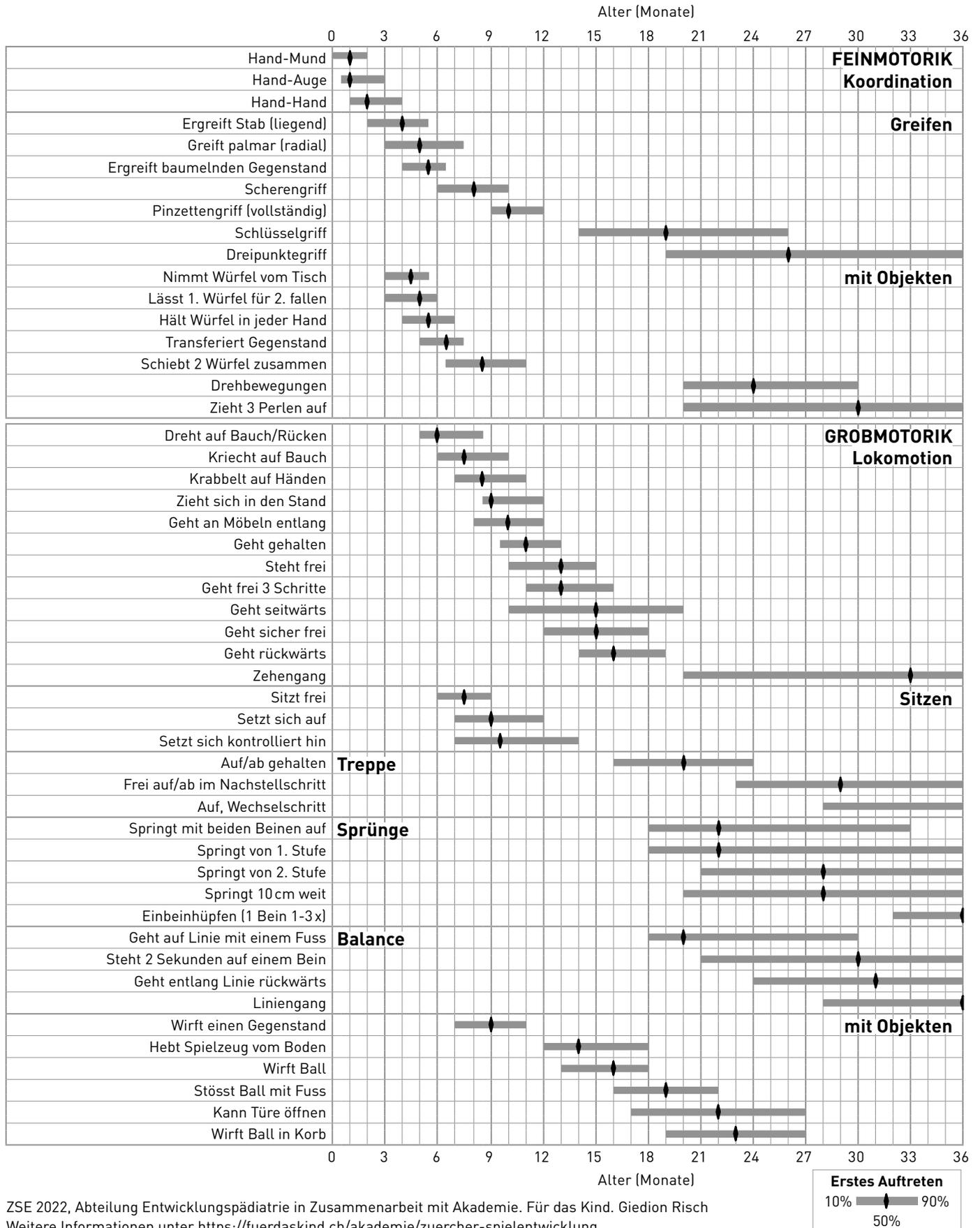


# Motorik



## FEINMOTORIK

<b>Koordination</b>	Hand-Mund	Nimmt die eigene Hand in den Mund
	Hand-Auge	Betrachtet die eigene Hand
	Hand-Hand	Bringt eigene Hände zusammen
<b>Greifen</b>	Ergreift Stab (liegend)	Ergreift den in die Nähe gelegten Stab willkürlich
	Greift palmar (radial)	Greift mit der Faust, ganze Hand
	Ergreift baumelnden Gegenstand	Streckt Hand nach dem baumelnden Objekt und ergreift es
	Scherengriff	Ergreift zwischen Daumen und Zeigefinger an der Fingerbasis
	Pinzettengriff (vollständig)	Ergreift mit Daumen- und Fingerkuppenopposition (Zeige- oder anderer Finger)
	Schlüsselgriff	Hält Stift mit Daumenkuppe seitlich gegen den Zeigefinger
<b>Mit Objekten</b>	Dreipunktgriff	Hält Stift mit drei oder vier Fingerspitzen fest beim Zeichnen
	Nimmt Würfel vom Tisch	Nimmt einen Würfel vom Tisch
	Lässt 1. Würfel für 2. fallen	Nimmt den 2. Würfel mit der freien Hand, lässt dabei den 1. fallen
	Hält Würfel in jeder Hand	Hält in beiden Händen einen Würfel für mindestens 3 Sekunden fest
	Transferiert Gegenstand	Transferiert Spielzeug von einer Hand in die andere (Würfel, Zauberstab etc.)
	Schiebt 2 Würfel zusammen	Bringt 2 Würfel zueinander
	Drehbewegungen	Kann den Schraubdeckel von der Flasche drehen
	Zieht 3 Perlen auf	Zieht drei Würfelperlen auf Schnur auf, Untersucher zeigt 1x vor

## GROBMOTORIK

<b>Lokomotion</b>	Dreht auf Bauch/Rücken	Dreht vom Rücken auf den Bauch und umgekehrt
	Kriecht auf Bauch	Bewegt sich irgendwie vor- oder rückwärts
	Krabbelt auf Händen	Krabbelt auf Händen und Knien
	Zieht sich in den Stand	Zieht sich selbst in den Stand hoch
	Geht an Möbeln entlang	Geht seitwärts an Möbeln entlang, jeder Fuss 1 x
	Geht gehalten	Geht an einer Hand oder zwei Händen gehalten
	Steht frei	Kann frei stehen, mindestens 3 Sekunden lang
	Geht frei 3 Schritte	Läuft frei 3-5 Schritte
	Geht seitwärts	Geht ein paar Schritte seitwärts, spontan oder ein Spielzeug ziehend
	Geht sicher frei	Geht sicher mit guter Balance
	Geht rückwärts	Geht ein paar Schritte rückwärts, spontan oder ein Spielzeug ziehend
	Zehengang	Geht mindestens 4 Schritte auf den Zehen
	<b>Sitzen</b>	Sitzt frei
Setzt sich auf		Setzt sich ohne Hilfe auf
Setzt sich kontrolliert hin		Frei stehend oder sich haltend, kontrolliert und beabsichtigt absitzen
<b>Treppe</b>	Auf/ab gehalten	Darf sich beim Treppensteigen festhalten (an Wand oder Geländer)
	Frei auf/ab im Nachstellschritt	Geht Treppe im Nachstellschritt frei hoch und runter
	Auf, Wechselschritt	Geht im Wechselschritt [alternierend] hoch
<b>Sprünge</b>	Springt mit beiden Beinen auf	Springt mit beiden Beinen gleichzeitig hoch
	Springt von 1. Stufe	Kann von der untersten Treppenstufe springen, beide Beine gleichzeitig in der Luft
	Springt von 2. Stufe	Kann von der zweituntersten Treppenstufe springen, beide Beine gleichzeitig in der Luft
	Springt 10cm weit	Springt 10 cm weit über eine Linie
	Einbeinhüpfen (1 Bein 1-3x)	Hüpft auf einem Fuss, mindestens 1x
<b>Balance</b>	Geht auf Linie mit einem Fuss	Geht entlang der Linie, meist mit einem Fuss auf Linie (ganze Strecke 1.5m vorzeigen)
	Steht 2 Sekunden auf einem Bein	Steht 2 Sekunden frei auf einem Bein
	Geht entlang Linie rückwärts	Geht mit mindestens einem Fuss auf der Linie 1.5m rückwärts
<b>Mit Objekten</b>	Liniengang	Geht mit beiden Füßen auf der Linie, Fussstellung frei
	Wirft Gegenstand	Wirft mit plötzlicher Bewegung (aus dem Handgelenk)
	Hebt Spielzeug vom Boden	Geht in Hocke, um Spielzeug aufzuheben
	Wirft Ball	Wirft Ball mit aktiver Bewegung (Handgelenk, Arm)
	Stösst Ball mit Fuss	Stösst Ball mit einem Fuss, ohne die Balance zu verlieren (ohne sich festzuhalten)
	Kann Türe öffnen	Kann Türkopf drehen oder Klinke herunterdrücken
Wirft Ball in Korb	Wirft aus 30-50 cm Entfernung den Ball in Korb	